

# WPROWADZENIE: STRUKTURY, KLASY

## 1. RÓŻNICA MIĘDZY STRUKTURĄ A KLASĄ:

```
struct T_struktura
{
//przez domniemanie etykieta publiczna
//public:
```

```
    int składnik;
};
```

```
class T_klasa
{
//przez domniemanie etykieta prywatna
//private:
    int składnik;
};
```

## 2. INICJALIZACJA SKŁADNIKÓW W KLASIE (wprowadzona przez standard C++11)

```
class T_klasa
{
private:
    int składnik {1}; //nadanie wstępnej wartości w klasie
    int tab [5] {5, 10, 15}; //nadanie wartości elementom tablicy, niezainicjowane pola
                            //będą miały wartość 0
                            //przed standardem C++11 NIE było możliwości inicjalizacji
                            //tablicy w klasie
};
```

### 3. DEFINIOWANIE FUNKCJI SKŁADOWEJ POZA CIAŁEM KLASY

```
class T_klasa
{
private:
    int składnik;

public:
    void funkcja(); //deklaracja
};

//definicja funkcji składowej poza ciałem klasy
//TYP FUNKCJI nazwa klasy OPERATOR ZAKRESU nazwa funkcji
//pamiętajcie Państwo, że nazwa klasy (z której pochodzi funkcja) jest jedynie rozszerzeniem
//nazwy funkcji, zatem
void T_klasa :: funkcja()
{

}
```